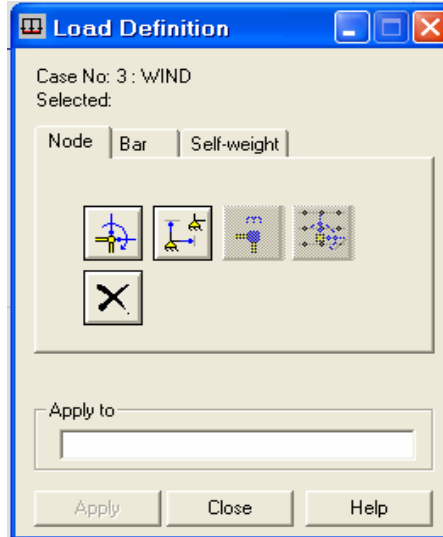
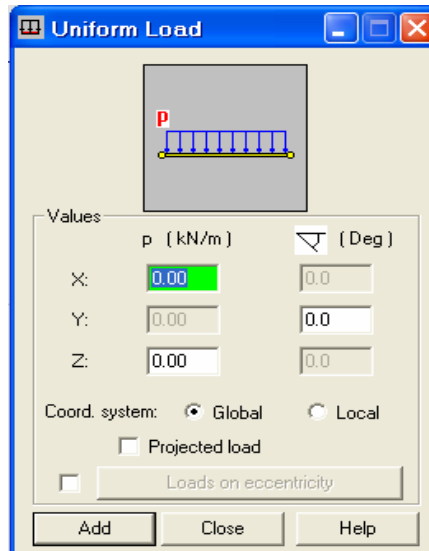


وبذلك نكون قد حددنا جميع حالات التحميل المطلوبة، نبقى النافذة مفتوحة ومنتقل بعد ذلك إلى الأمر Load definition. - ننتقل إلى الأمر التالي Load definition فتظهر القائمة التالية :



- 22 -

من خلال النافذة Load Types نحدد نوع حالة التحميل (نقوم هنا بتحديد حالة التحميل الميتة Dead) عن طريق الفأرة ، فتظهر حالة التحميل في النافذة الأخرى Load definition (Case No : 1 : DL) ثم نختار نوع الحمولة من خلال القوائم التابعة للنافذة . نختار لمثالنا حمولة موزعة بانتظام Uniform load من القسم Bar فتظهر النافذة التالية :



- 23 -

نحدد قيمة الحمولة تبعاً لإتجاه المحاور ، وهنا نختار قيمة الحمولة الميتة 40 KN/m وموزعة على طول الجانز وبذلك نضع في نافذة Z (إتجاه المحور Z) القيمة -40 (الإشارة السالبة هنا تعني أن الحمولة مطبقة في الإتجاه المعاكس للمحور ، أي أن الحمولة هنا مطبقة نحوى الأسفل) بعد ذلك نضغط على المفتاح Add ثم بواسطة الفأرة نختار العنصر المراد تحميله ، نقوم بالضغط على الفتحة الأولى للجانز ثم الثانية فالثالثة و بهذا نكون قد حملنا الجانز بالحمولة الميتة كما في الشكل :